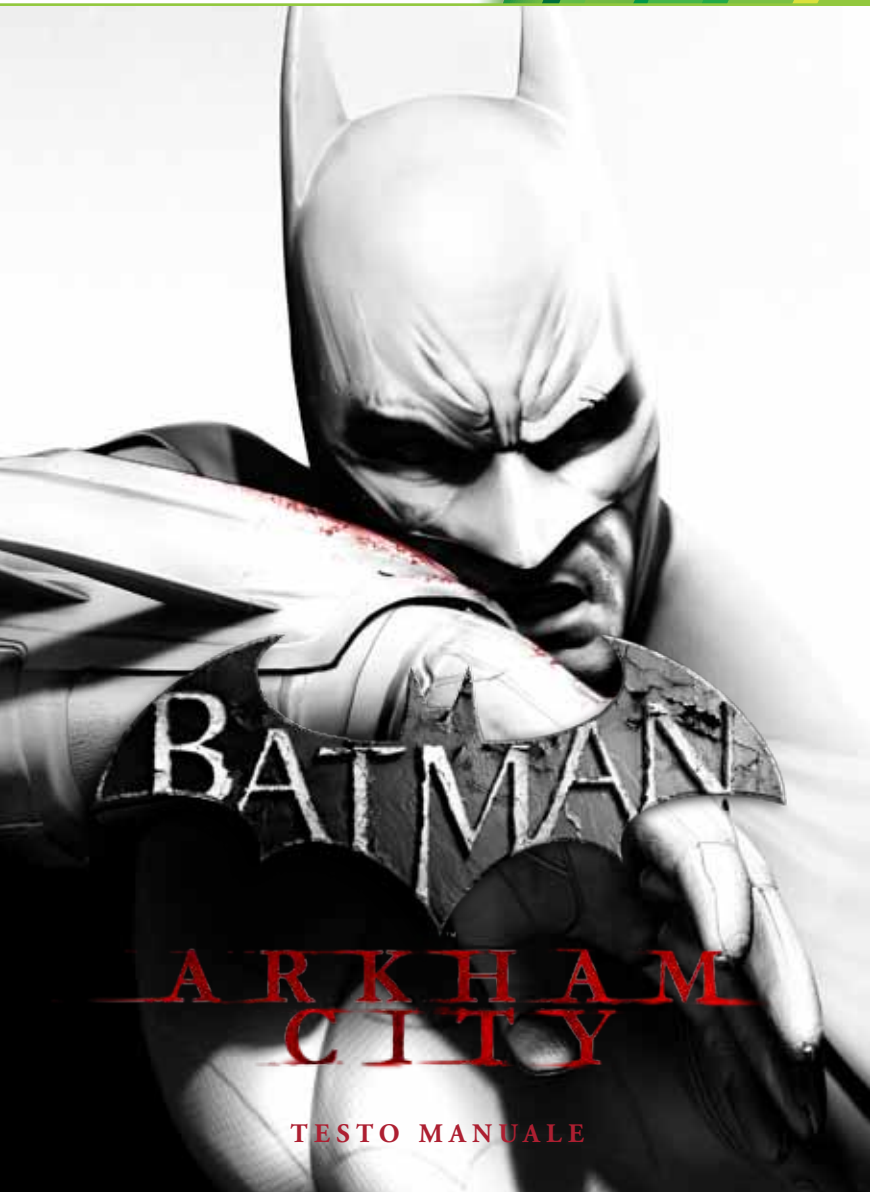




XBOX 360®



BATMAN

ARKHAM
CITY

TESTO MANUALE

SOMMARIO

04.....	IL CAVALIERE OSCURO IN CITTÀ
06.....	XBOX LIVE
07.....	COMANDI
08.....	COME GIOCARE
30.....	CATWOMAN
32.....	MENU PRINCIPALE
34.....	OPZIONI
36.....	MENU PAUSA
37.....	ACCORDO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE
37.....	SERVIZIO CLIENTI
37.....	GARANZIA LIMITATA

PERSONAGGIO GIOCABILE ESCLUSIVO

Per sbloccare il personaggio giocabile Catwoman, attiva prima la Scheda Pass di Batman: Arkham City fornita con il gioco. Se il codice Pass è già stato riscattato da un proprietario precedente, è possibile acquistare un nuovo codice.

RICONOSCIMENTI / MANUALE ONLINE

Per visualizzare l'elenco dei riconoscimenti e il manuale completo, visita il sito www.batmanarkhamcity.com.

INDICAZIONI PER TRIOVIZ™ 3-D

Istruzioni

- Per ottenere il meglio dall'esperienza 3D, segui questi consigli:
- Abbassa le luci nella stanza.
- Siediti comodamente a 2 o 3 metri dallo schermo.
- Regola la luminosità dello schermo e seleziona un valore medio per il contrasto.
- Regola il colore a piacere. Nota che colori troppo accesi potrebbero rendere l'esperienza meno piacevole.
- Se il tuo schermo lo consente, regola i seguenti parametri sul valore più basso: nitidezza, riduzione del rumore e nero dinamico.
- I possessori di TV 3D devono indossare gli occhiali per TV 3D.

ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ

ATTENZIONE! pericolo di soffocamento: non è adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni; non è adatto ad essere indossato come accessorio di abbigliamento, per attività sportive o all'aperto, o come occhiali da sole. Se si sono verificati in precedenza casi di epilessia, cefalee o affaticamento oculare, o qualsiasi altro disturbo fisico durante la visione stereoscopica in 3D, consultare immediatamente un medico. Potrebbero essere necessari alcuni secondi prima che gli occhi si abituino alla visione di colori naturali.

IL CAVALIERE OSCURO IN CITTÀ

È passato più di un anno da quando il Joker fuggì e prese il controllo di Arkham Asylum. Batman riuscì a reprimere la sommossa, ma quando il Joker fu nuovamente catturato, era ormai troppo tardi. Arkham Asylum e Blackgate Prison non sono state ritenute idonee allo scopo, lasciando Gotham City priva di un luogo dove rinchiodare i detenuti.

Il sindaco Quincy Sharp, ex direttore di Arkham Asylum, ha avviato il progetto Arkham City, trasformando una grande sezione dei bassifondi di Gotham in una gigantesca prigione destinata a rinchiodare i criminali. Batman ha vigilato su Arkham City sin dall'inizio, pronto a intervenire qualora la situazione fosse sfuggita di mano e la sicurezza dei cittadini di Gotham fosse stata minacciata.



XBOX LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

COMANDI

CONTROLLER XBOX 360

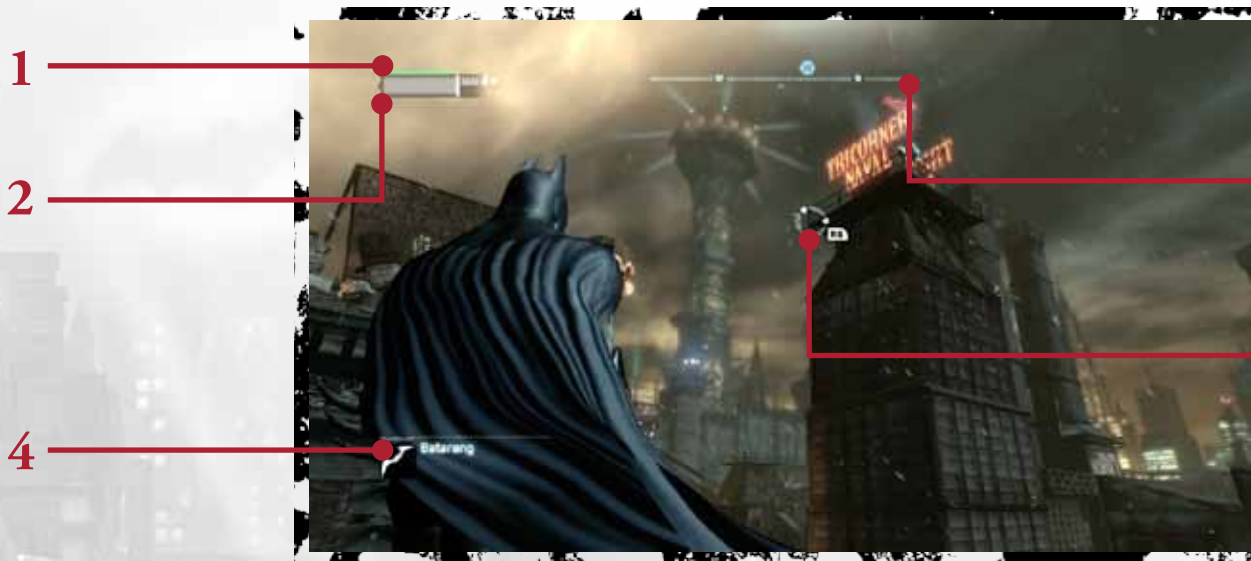


Muovi
Guardati intorno
Corri / Schiva
Colpisci
Frusta stordente
Contrattacca
Visore notturno
Arrampicati
Mira gadget (tieni premuto) /
Frusta rapida (premi)
Accovacciati / Usa gadget
Seleziona gadget
WayneTech
Pausa
Ripristina visuale
Zoom



COME GIOCARE

SCHERMATA DI GIOCO



1. XP: la barra verde nell'angolo in alto a sinistra mostra l'attuale livello di esperienza (XP) di Batman. Batman può guadagnare XP sconfiggendo i criminali e, quando la barra è piena, può comprare potenziamenti alla WayneTech.

2. SALUTE / ARMATURA: la barra grigia sotto gli XP mostra il livello di salute di Batman. È possibile acquistare i potenziamenti dal menu WayneTech, aggiungendo parti aggiuntive al Bat-costume, rendendolo più resistente agli scontri a fuoco o agli attacchi corpo a corpo.

COME GIOCARE

3. BUSSOLA: si trova nella parte superiore dello schermo. Sulla bussola appaiono punti di passaggio che indicano a Batman la direzione da seguire per raggiungere il suo obiettivo.

4. GADGET: l'arsenale di gadget di Batman è visualizzato nell'angolo in basso a sinistra dello schermo. Man mano che Batman avanza nella storia, si sbloccano altri gadget.

5. RETICOLO: il reticolo appare ogni volta che Batman è vicino a una sporgenza a cui può aggrapparsi, o quando sta prendendo la mira manualmente con un gadget.

COME GIOCARE

COMBATTIMENTO



Per sopravvivere nelle violente strade di Arkham City, Batman deve servirsi di tutte le arti marziali apprese e del suo infallibile istinto per abbattere i nemici. Premi **X** per sferrare un colpo.

Contrattaccare

Quando Batman sta per essere attaccato, appare l'icona di un fulmine sulla testa del nemico. Prima che l'icona scompaia, premi **Y** per contrattaccare.

Stordire

Premi **B** per stordire un nemico. Quando un nemico è stordito, Batman può atterrare il nemico, sferrare un attacco aereo o fuggire rapidamente usando la pistola a rampino. Prima di poter attaccare determinati nemici è necessario stordirli.

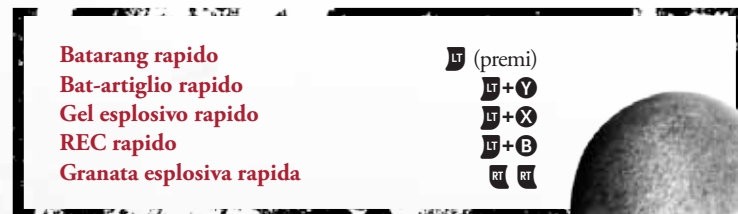
Schivare

Batman può saltare sui nemici o spostarsi dalla traiettoria degli attacchi premendo **A** **A**.

COME GIOCARE

Gadget a Fuoco Rapido

Alcuni gadget di Batman possono essere lanciati rapidamente durante il combattimento senza dover mirare manualmente. Vai alla sezione Gadget del manuale per ulteriori informazioni sulla funzione di ogni singolo oggetto.



Combo

Concatena colpi, contrattacchi, gadget, stordimenti e schivate senza farti colpire o senza mancare un colpo per creare una combo. Le combo moltiplicano la quantità di XP che Batman riceve in un combattimento. Il moltiplicatore attuale è visualizzato sotto la barra della salute di Batman. Se Batman viene attaccato o impiega troppo tempo per mettere a segno il colpo successivo, il moltiplicatore termina.



COME GIOCARE

MODALITÀ RILEVAMENTO



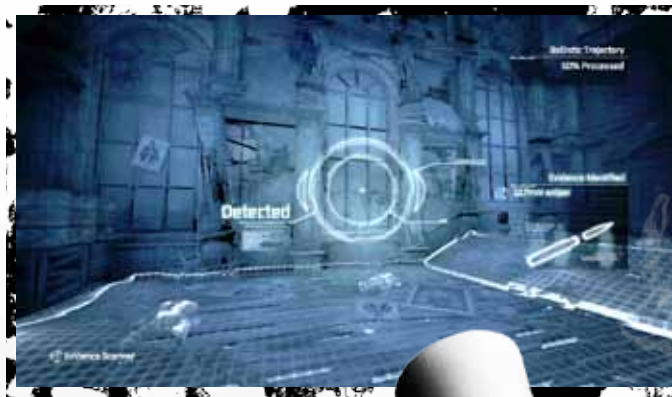
Premi **LB** per attivare la modalità Rilevamento in qualsiasi momento.

La modalità Rilevamento offre a Batman una visione alternativa di ciò che lo circonda, permettendogli di individuare nemici, nascondigli e strutture deboli nell'ambiente circostante. I nascondigli, come i gargoyle, le grate e altri oggetti di interesse, come le videocamere di sicurezza e le porte, appaiono in arancione.

Anche i nemici armati compaiono in arancione, mentre quelli disarmati in blu. Le pareti deboli che Batman può sfondare o distruggere risultano luminose e sono indicate da un'icona di "esplosione" in sovrapposizione. Inoltre, nella modalità Rilevamento Batman può ottenere informazioni strategiche su nemici e oggetti, come le armi, l'equipaggiamento in dotazione o la funzione specifica di un pannello di controllo, come i sistemi di sicurezza o le serrature.

CONSIGLIO: la modalità Rilevamento può servire anche a individuare indizi nascosti lasciati dall'Enigmista. Cerca il suo caratteristico punto interrogativo nascosto negli scenari.

COME GIOCARE



Scansione

Tenendo premuto **LB** in alcune situazioni, Batman può esaminare l'area per cercare indizi. Utilizza questo strumento per analizzare le prove o annotare la posizione dei trofei dell'Enigmista fuori portata da recuperare in seguito.



COME GIOCARE

PREDATORE INVISIBILE

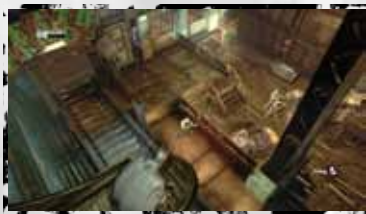


Per molti anni Batman si è allenato per diventare un esperto cacciatore nelle tenebre e seminare il panico tra i criminali di Gotham City. Le tecniche e gli strumenti sviluppati nel corso degli anni sono messi duramente alla prova in Arkham City.

CONSIGLIO: la maggior parte delle mosse per atterrare i nemici possono essere avviate premendo **Y**.

Punti di osservazione

I gargoyle che vegliano su Arkham City sono i punti ideali per evitare di farsi rilevare e individuare i nemici. Attiva la modalità Rilevamento e accovacciati su un punto di osservazione: sarà un'ottima opportunità per mettere a punto la migliore strategia per eliminare i nemici.



COME GIOCARE

ATTENZIONE: alcuni nemici sono equipaggiati con visori termici che possono rilevare la presenza di Batman in un punto di osservazione.

Copertura /

Atterrare da una copertura

Batman può attaccare di sorpresa qualsiasi nemico venga a trovarsi sufficientemente vicino. Accovacciati e premi **A** per prendere copertura, quindi premi **Y** per eseguire l'atterramento del nemico nel raggio d'azione.



Atterramento silenzioso

Per mettere al tappeto un nemico senza che i suoi alleati se ne accorgano, tieni premuto **RT** per accovacciarti e avvicinarti furtivamente al bersaglio. Una volta nel raggio d'azione, premi **Y** per atterrare il nemico.



Atterramento frastornante

Durante un atterramento silenzioso, Batman può far perdere i sensi a un nemico premendo **X**. Tuttavia, questa mossa è rumorosa e attirerà l'attenzione dei nemici circostanti.

COME GIOCARE

Doppio atterramento

Spostati silenziosamente alle spalle di due nemici ignari e premi **Y** per far sbattere insieme le loro teste mandandoli entrambi al tappeto.

Atterramento dall'alto

Se Batman è appollaiato su un gargoyl e un nemico si aggira sotto di lui, premi **Y** per tendergli un'imboscata. Tuttavia, questa mossa è rumorosa e attirerà l'attenzione dei nemici circostanti. Preparati ad allontanarti!



Atterramento da una grata

Se un nemico è nei paraggi quando Batman è nascosto sotto una grata del pavimento, premi **Y** per balzare fuori e metterlo fuori combattimento. Questa mossa è rumorosa e attirerà l'attenzione di altri nemici che verranno ad esaminare la grata.



Atterramento da sotto una sporgenza

Quando Batman è appeso a una sporgenza, premi **Y** per afferrare un nemico che cammina al di sopra spingendolo oltre il ciglio e mettendolo fuori combattimento. Questa mossa è rumorosa e attirerà altri nemici.

COME GIOCARE

Atterramento da una sporgenza

Se Batman si trova su una sporgenza o appollaiato su un'inferriata al di sopra di un nemico, può lanciarsi giù e soffocare silenziosamente un nemico ignaro tra le gambe.

Atterramento da finestra / parete di legno

Quando Batman si trova al di là di una finestra o di una parete debole rispetto a un nemico, può sfondarla ed eliminare all'istante l'avversario. Questa mossa è molto rumorosa e attirerà i nemici nei dintorni.



CONSIGLIO: solo l'atterramento silenzioso, da copertura, e da una sporgenza sono attacchi silenziosi. Preparati a spostarti rapidamente quando esegui un tipo diverso di atterramento.

COME GIOCARE

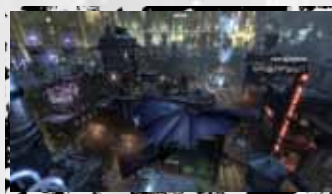
SPOSTAMENTO:



Usa **←** per muovere Batman nell'ambiente che lo circonda. Tieni premuto **A** mentre muovi Batman per correre. Quando corre, Batman salta e scala automaticamente gli ostacoli.

Planata

Il mantello di Batman è stato progettato appositamente per consentirgli di planare per lunghe distanze. In aria, tieni premuto **A** per spiegare il mantello di Batman e usa **←** per guidare la sua discesa.



COME GIOCARE

Accelerazione in picchiata

Tieni premuto **RT** mentre stai planando per scendere più velocemente e rilascialo per ottenere un aumento di velocità e di altezza. Utilizza questo aumento di velocità per planare per distanze maggiori o per cogliere di sorpresa i nemici con una violenta discesa.



Pistola a rampino

La Pistola a rampino di Batman è uno strumento fondamentale per le sue possibilità di spostamento. Tocca **RB** e Batman lancerà immediatamente un rampino e salirà sulla sporgenza più vicina. Premi **B** in qualsiasi momento mentre stai utilizzando il rampino per sganciarlo. È possibile potenziare la pistola a rampino per aumentare la velocità della corda e proiettare Batman in aria. Combinando questa abilità con accelerazioni in picchiata e planate, Batman può coprire grandi distanze senza toccare il suolo.



Scivolata

In corsa, premi **RT** e Batman eseguirà una scivolata. La scivolata può essere usata per spostarsi in piccoli spazi, rimuovere istantaneamente le coperture delle prese d'aria o iniziare un combattimento.



COME GIOCARE

Attacco in caduta

Batman può eseguire un attacco in caduta quando si trova sopra un nemico con un'icona di pipistrello sulla testa. Premi **X** quando appare l'icona per abbatterti in picchiata su un nemico.



Calcio in picchiata

Quando plana o è appollaiato su un punto di osservazione in alto, Batman può eseguire un calcio in picchiata su un nemico nel suo raggio d'azione. Quando l'icona di pipistrello compare sulla testa del nemico, premi **X** e Batman planerà e attaccherà automaticamente.



COME GIOCARE

GADGET



Batman è famoso anche per combattere il crimine con il suo arsenale avveniristico. Utilizzare correttamente i gadget di Batman è fondamentale per sopravvivere in Arkham City. Il Cavaliere Oscuro inizia con pochi gadget, ma può acquistarne altri sconfiggendo nemici, completando le missioni secondarie o acquistando potenziamenti alla WayneTech. È possibile selezionare i gadget con **○**.

Batarang

L'arma caratteristica di Batman può essere utilizzata per stordire i nemici o colpire oggetti fuori portata. Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per lanciare il Batarang. In alternativa, tocca **LT** per lanciare rapidamente un Batarang. È possibile lanciare fino a tre Batarang in rapida successione.



COME GIOCARE

Batarang telecomandato

Il Batarang telecomandato è utile per colpire interruttori e oggetti distanti. Batman può controllare la velocità e la direzione del Batarang mentre questo è in aria. Questo gadget può essere potenziato per lanciare un Batarang pre-programmato che ripiegherà su se stesso e colpirà un nemico alle spalle.



Impostazione automatica

Frena

Turbo

Inversione a U



Bat-artiglio

Il Bat-artiglio serve soprattutto a interagire con gli oggetti distanti e portarli a Batman. Tieni premuto **LT** per mirare, e premi **RT** per lanciare il Bat-artiglio. È possibile potenziarlo per disarmare i nemici dotati di armi da fuoco.



COME GIOCARE

Gel esplosivo

Il gel esplosivo di Batman serve a paralizzare temporaneamente i nemici o a fare esplodere strutture deboli. Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per piazzare una carica di gel esplosivo. Per fare esplodere il gel, tieni premuto **LT** e premi **RB**. Puoi posizionare fino a 3 cariche esplosive prima della detonazione.



Sequenziatore crittografico

Il sequenziatore crittografico è particolarmente utile quando Batman deve decifrare una frequenza radio protetta, penetrare un sistema di sicurezza o sbloccare una serratura elettronica. Tieni premuto **LT** per mirare, premi **RT** per posizionare lo strumento e usa **L** + **R** per interagire con il dispositivo.



COME GIOCARE

Bombe fumogene

Le bombe fumogene emettono un fumo disorientante. Batman può utilizzare il fumo per difendersi e fuggire quando è sotto il fuoco nemico, o per attaccare disorientando i nemici. Tieni premuto **LT** per mirare, premi **RT** per lanciare una bomba fumogena e premi **RB** per gettarne una ai piedi di Batman.



REC

(Carica elettrica telecomandata)

Il REC fornisce elettricità a generatori ed elettromagneti scarichi, permettendo a Batman di accedere a nuove aree o creare un diversivo. Può essere usato anche per infliggere una scarica elettrica non letale ai nemici. Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per una scarica positiva, o premi **RB** per una scarica negativa.

COME GIOCARE

Bat-gancio

Il Bat-gancio è uno strumento di spostamento che permette a Batman di muoversi rapidamente da un punto a un altro. Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per sparare un cavo sul quale Batman scivolerà automaticamente. Tieni premuto **LT** mentre Batman è aggrappato al cavo per spararne un altro e cambiare direzione.

Potenzia questo gadget per consentire a Batman di saltare sul cavo e camminarvi sopra come un equilibrista. Dopo averlo potenziato, premi **RB** mentre scivoli lungo il cavo per camminarvi sopra.

Granata congelante

Queste granate, basate sulla tecnologia di Mister Freeze, consentono a Batman di congelare temporaneamente i nemici sul posto o ghiacciare l'acqua a qualsiasi temperatura. Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per lanciare una granata

Questo gadget può essere potenziato, consentendo a Batman di usare la granata congelante come una mina premendo **RB**.

COME GIOCARE

Granata congelante multipla

Questa arma tecnologicamente avanzata genera un'ampia esplosione capace di congelare al suolo più nemici in una sola volta. Gli avversari intrappolati sono liberi di muovere le braccia e attaccare, quindi fai attenzione ai nemici congelati armati.

Tieni premuto **LT** per mirare e premi **RT** per lanciare la granata multipla.

Perturbatore

Il Perturbatore serve a far esplodere le mine a distanza o disattivare le armi congelanti. Tieni premuto **LT** per mirare, e tieni premuto **RT** per disattivare il dispositivo mirato.

Può essere usato un massimo di due volte prima che sia necessario ricaricarlo. È possibile potenziare questo gadget per disattivare le armi da fuoco standard.



COME GIOCARE

BATCOMPUTER



Premi **BACK** in qualsiasi momento per accedere al Batcomputer. Da qui, Batman può impostare tappe, rivedere i fascicoli sui personaggi o accedere alla WayneTech per acquistare nuovi potenziamenti e abilità. Premi **LB** **RB** per visualizzare le tre funzioni principali del Batcomputer.

COME GIOCARE

Mappa / Obiettivi

Grazie a una tecnologia satellitare avanzata, Batman ha accesso all'intera mappa di Arkham City. Può visualizzare le tappe per gli attuali obiettivi o missioni secondarie e crearne altre per assistere lo spostamento verso qualsiasi punto sulla mappa.

Seleziona una zona sulla mappa e premi **Y** per impostare una tappa personalizzata. Sulla bussola di Batman viene visualizzato un indicatore bianco che mostrerà il percorso e il Bat-Segnale apparirà nel cielo.

Dati del Batcomputer

Qui Batman può accedere a informazioni su persone importanti o sulle storie in cui si è imbattuto in Arkham City.



COME GIOCARE

WayneTech

Attraverso l'interfaccia WayneTech, Batman può utilizzare gli XP ottenuti in combattimento per acquistare nuove abilità o potenziamenti per i gadget. Ogni barra piena di XP ottenuta consente a Batman di acquistare un oggetto alla WayneTech.



Enigmi

L'Enigmista ha nascosto enigmi e trofei in tutta Arkham City, con lo scopo di mettere alla prova l'arguzia di Batman e vedere se è in grado di trovarli tutti. Questa sezione del Batcomputer è utilizzata per tenere traccia dei trofei ed enigmi in ogni zona di Arkham City. Risolvi gli enigmi dell'Enigmista per sbloccare contenuti bonus come stanze delle sfide e bozzetti.



CONSIGLIO: alcuni criminali di Arkham City lavorano segretamente per l'Enigmista e appaiono con una luce verde. Elimina tutti i criminali tranne questi e interrogali per ottenere maggiori informazioni sul piano perfetto dell'Enigmista.

CATWOMAN

Riscatta il contenuto scaricabile di Catwoman inserendo il codice (incluso con la scheda nella confezione del gioco) quando viene richiesto all'inizio del gioco. In questo modo potrai giocare nei panni della femme fatale felina in alcuni punti della storia. Inoltre, sbloccherai il personaggio giocabile di Catwoman nelle mappe delle sfide de La vendetta dell'Enigmista.

Dopo aver completato la storia di Catwoman nel gioco principale, tieni d'occhio i gruppi di gatti sui tetti di Arkham City per cambiare personaggio. Queste zone sono contrassegnate anche sulla mappa del Batcomputer con un indicatore rosa di Catwoman. Avvicinati a questi graziosi felini e premi **X** per prendere il controllo di Catwoman.

Muovi
Guardati intorno
Corri / Schiva
Colpisci
Frusta stordente
Contrattacca
Visore notturno
Arrampicati
Mira gadget (tieni premuto) /
Frusta rapida (premi)
Accovacciati / Usa gadget
Seleziona gadget
WayneTech
Pausa
Ripristina visuale
Zoom

I
R
A (tieni premuto) / **A A**
X
B
Y
LB
RB
LT
RT
BACK
START
PS



MENU PRINCIPALE



Nuova storia / Continua storia

Comincia una nuova partita a *Batman: Arkham City* dall'inizio, o continua una storia dall'ultimo salvataggio.

CONSIGLIO: *Batman: Arkham City* salva automaticamente i progressi in determinati punti. Quando l'icona del salvataggio automatico è visualizzata sullo schermo, non spegnere il sistema né espellere il disco.

Statistiche

Visualizza varie statistiche del gioco e tieni traccia dei tuoi progressi.

La vendetta dell'Enigmista

Affronta varie sfide architettate dall'Enigmista per mettere Batman a dura prova. È possibile sbloccare sfide aggiuntive trovando i trofei dell'Enigmista sparpagliati in Arkham City.

MENU PRINCIPALE

SFIDE PER LA CLASSIFICA: affronta le sfide dell'Enigmista senza nessun modificatore. Confronta le tue abilità con quelle dei tuoi amici e di giocatori in tutto il mondo nelle classifiche online.

SFIDE PERSONALIZZATE: seleziona una mappa, quindi aggiungi vari modificatori per creare una sfida unica.

CAMPAGNE: fatti strada attraverso affascinanti sfide e scegli strategicamente quali modificatori utilizzare in ogni mappa. C'è un solo requisito: entro la fine della campagna devi avere utilizzato tutti i modificatori.

La storia in breve

Rivedi i tuoi progressi della storia nei dati salvati attualmente in uso.

Trofei dei personaggi

Trova i trofei dell'Enigmista nel gioco principale per sbloccare e vedere i modelli dei personaggi in 3D.

Opzioni

Regola le impostazioni di gioco e visualizza i comandi. Vai alla sezione Opzioni del manuale per ulteriori informazioni.

Nuova partita super

Inizia una nuova partita con tutti i gadget e potenziamenti ottenuti dopo aver completato per la prima volta *Batman: Arkham City*. I nemici saranno equipaggiati in modo diverso e la difficoltà sarà più alta. Per sbloccare questa opzione, devi completare la storia principale almeno una volta a difficoltà Normale (Normal) o Difficile (Hard).

Episodi di Catwoman

Gioca nelle missioni speciali di Catwoman. Questa opzione richiede un pacchetto di contenuti scaricabili.

Bozzetti

Guarda i bozzetti degli scenari e dei personaggi. Trova i trofei dell'Enigmista nascosti nel gioco principale per sbloccarli.

Riconoscimenti

Visualizza i riconoscimenti di *Batman: Arkham City*.

OPZIONI

OPZIONI DI GIOCO



INVERTI VISUALE: seleziona per invertire i comandi quando muovi la visuale su e giù.

INVERTI ROTAZIONE: seleziona per invertire i comandi quando ruoti la visuale.

INVERTI I COMANDI DI VOLO: inverti i comandi quando Batman è in planata.

INVERTI I COMANDI DI VOLO DEL BATARANG: inverti i comandi quando utilizzi il Batarang telecomandato.

VISUALE ASSISTITA: seleziona se vuoi usare la funzione Visuale assistita.

SUGGERIMENTI: attiva o disattiva i suggerimenti in gioco.

VIBRAZIONE: attiva o disattiva la vibrazione del controller.

LUMINOSITÀ: regola la luminosità del gioco.

PERIFERICA DI MEMORIZZAZIONE: seleziona quale periferica di memorizzazione utilizzare per salvare il gioco.

OPZIONI AUDIO

SOTTOTITOLI: seleziona se vuoi visualizzare i sottotitoli durante il gioco.

VOLUME EFFETTI: regola il volume degli effetti sonori.

VOLUME MUSICA: regola il volume della musica di *Batman: Arkham City*.

VOLUME DIALOGHI: regola il volume dei dialoghi del gioco.

OPZIONI

COMANDI

Visualizza i comandi di gioco di *Batman: Arkham City*.

OPZIONI 3D

RENDERING 3D: Attiva la modalità INFICOLOR o HD3D.

INVERTI OCCHI: regola il modo in cui viene visualizzata l'immagine 3D (solo nella modalità HD3D).

INTENSITÀ: regola l'intensità degli effetti 3D scelti nella modalità 3D.

CONSIGLIO: per attivare la modalità HD3D è necessaria una TV in grado di visualizzare immagini 3D.

CONSIGLIO: per attivare la modalità HD3D è necessaria una TV in grado di visualizzare immagini 3D.



MENU PAUSA



Premi  in qualsiasi momento durante la partita per visualizzare il menu di pausa.

Riprendi

Torna alla partita attualmente in corso.

Opzioni di gioco

Regola le impostazioni e la luminosità del gioco.

Opzioni audio

Modifica il volume e i sottotitoli.

Riprendi

Torna alla partita attualmente in corso.

Comandi

Visualizza i comandi di gioco principali.

Ricomincia

Riprendi la partita dall'ultimo salvataggio.

Esci

Abbandona la partita e torna al menu principale.
Tutti i progressi non salvati andranno persi.



rocksteady™

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.